**INFORME DE REQUISITOS DEL CLIENTE**

**PARKING GO COLOMBIA**

**DAYANA HERNANDEZ HINCAPIE**

**JULIAN ANDRES GAVIRIA QUIROZ**

**ESTEBAN GIRALDO RIVERA**

**ADOLFO ANDRES GOMEZ RODRIGUEZ**

**COMPETENCIA:**

METODOLOGÍAS ÁGILES DE LA PROGRAMACIÓN

**INSTRUCTOR(A):**

JAIME ALBERTO ZAPATA VALENCIA

**PROGRAMA DE TÉCNICO LABORAL COMO ASISTENTE EN DESARROLLO DE SOFTWARE**

**FECHA DE ENTREGA**

**21 marzo de 2023**

**CESDE**

**TABLA DE CONTENIDO**

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc129108592)

[2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 5](#_Toc129108593)

[3. OBJETIVOS DEL SISTEMA 6](#_Toc129108594)

[3.1 GENERAL 6](#_Toc129108595)

[3.2 ESPECÍFICOS 6](#_Toc129108596)

[4. ALCANCE DEL PROYECTO 7](#_Toc129108597)

[5. PARTES INTERESADAS 1](#_Toc129108598)

[6. SELECCIÓN DE LA HERRAMIENTA 2](#_Toc129108599)

[7. GLOSARIO 3](#_Toc129108600)

[8. CONCLUSIONES 4](#_Toc129108601)

# INTRODUCCIÓN

En el presente proyecto se propone realizar un sistema de información para un parqueadero y autolavado para motocicletas. La idea es mediante la ayuda de una aplicación web controlar el acceso, disponibilidad, control de registros de pagos y la opción de tener un autolavado para disponibilidad de los clientes, la idea es poder manejar todo esto mediante las herramientas que ofrece este software.

**1. ORGANIZACIÓN**

Dirección: CRA 53 CLL 49 Diagonal C.C Shanghái

Dueño: José Gregorio Zúñiga

Funciones: Administrador

Empleados: 3

La idea surgió ya que don Gregorio Zúñiga al ser un inmigrante de nacionalidad venezolana solo pudo obtener trabajo en parqueaderos, estando allí, y mediante la experiencia que adquiría en este tipo de trabajo fue donde se idea la opción del negocio, para de esta manera poderse independizar y obtener su sustento económico.

# 

# 2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

El cliente quiere una forma de optimizar y mejorar su microempresa, implementando una herramienta tecnológica para facilitar el proceso de gestión y atención en su parqueadero, con lo cual va a facilitar las tareas de admisión y gestión de celdas disponibles, de forma ordenada y rápida para prestar un mejor servicio a sus clientes y/o nuevos usuarios del mismo.

También de esta manera se le facilitara la contabilidad de los ingresos que este a su vez generara por la renta del espacio y poder tener un control exacto de las ventas realizadas en el día a día de su labor.

# 

# 3. OBJETIVOS DEL SISTEMA

## 3.1 GENERAL

El objetivo es crear una aplicación que le ayudara al Señor José Gregorio Zúñiga a gestionar, controlar el ingreso y salida de los vehículos y así poder asociarle una celda disponible.

## 3.2 ESPECÍFICOS

controlar el flujo de entrada para verificar si hay celdas disponibles y poder asignarle una a el cliente.

Poder generar el pago en el momento de salida del cliente, el cual será dependiendo del tiempo de entrada y salida que estuvo en el parqueadero.

# 4. ALCANCE DEL PROYECTO

El software contempla los siguientes módulos

* Permitir el control sobre la disponibilidad de las celdas del parqueadero
* Tener un registro detallado del ingreso y salidad de los vehiculos
* Verificar el registro de pago efectuado por cada vehiculo ingresado
* Poder generar un tiket de soporte para el cliente con su respectiva placa
* Validar la informacion ingresada en el sistema por cada uno de los trabajadores

# 

# 5. PARTES INTERESADAS

**DAYANA HERNANDEZ HINCAPIE,** Planifica muy bien sus actividades, trabajo en equipo, creativa.

**ESTUDIOS**, Básica secundaria, Técnica laboral cosmetología y maso terapeuta.

**PROFESION**, cosmetóloga.

**JULIAN ANDRES GAVIRIA QUIROZ,**

**ESTUDIOS,** Basto dominio de idiomas, básica secundaria, auxiliar en talento humano. **PROFESION**, Estudiante.

**ESTEBAN GIRALDO RIVERA,** Aprender rápido durante cualquier estimulo, persona recursiva.

**ESTUDIOS,** Básica secundaria, diseño gráfico.

**PROFESION,** Estudiante.

**ADOLFO ANDRES GOMEZ RODRIGUEZ,** Trabajo investigativo, hábil en aprendizaje visual.

**ESTUDIOS,** Tecnólogo en gestión de redes de datos, especialista en redes HFC, GPON, FTTH, GNLinux.

**PROFESION,** Ingeniero Consultor TIC.

# 

# 6. SELECCIÓN DE LA HERRAMIENTA

Para la ejecución de este programa se utilizarán las siguientes herramientas:

Lenguaje de Programación HTML v5

Lenguaje de Programación CSS

Framework Bootstrap

Para la parte de diseño de imágenes se utilizará

CANVA

Las recomendaciones de los requisitos mínimos del dispositivo para que la aplicación funcione de forma correcta son:

Procesador Intel Core i5

Memoria RAM 8 Gigas

Disco Duro SSD 512Gigas

Sistemas Operativos Win10/Win11/Ubuntu22

# 

# 7. GLOSARIO

Que es HTML: es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

Que es CSS: "hojas de estilo en cascada" (Cascading Style Sheets). Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita. Funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas.

Se les denomina hojas de estilo "en cascada" porque puedes tener varias hojas y una de ellas con las propiedades heredadas (o "en cascada") de otras.

Que es Boostrarp: es un Framework Front-End utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios Mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario.

El Framework combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más.

Que es canva: es una web de diseño gráfico y composición de imágenes para la comunicación, que ofrece herramientas online para crear tus propios diseños, tanto si son para ocio como si son profesionales.

Que es canva: Canva es una web de diseño gráfico y composición de imágenes para la comunicación fundada, que ofrece herramientas online para crear tus propios diseños,

Allí encuentras las carpetas donde se guardan tus proyectos, plantillas, archivos compartidos o los eliminados recientemente.

Además, están las pestañas Plantillas, donde encuentras un catálogo de opciones; y la pestaña Características, que te muestra otros productos que puedes crear en esta plataforma.

# 

# 8. CONCLUSIONES

* El proyecto que realizamos contribuirá de manera muy importante para identificar y resaltar los puntos que hay que cubrir y considerar para llevar a cabo una implementación exitosa de los sistemas de información. Nos deja muchas cosas importantes que reflexionar y muchas otras las ha reforzado como puntos angulares para llevar a cabo una buena implementación.
* Dentro de los puntos que consideramos tienen más importancia dentro de un proyecto de esta naturaleza son el detectar cuáles son las necesidades reales de las personas que trabajan día a día con los sistemas, que los procesos operativos de una empresa se apeguen a la realidad del trabajo diario y no sean un obstáculo burocrático, que se involucre a los usuarios en el proceso de implementación de los sistemas de manera que se sepa que es lo que ellos esperan y qué es lo que no esperan de él, definir de manera clara y lo más tangible posible los beneficios económicos, laborales, y de cualquier otra índole que se piensan alcanzar con los sistemas nuevos, de manera que las personas.
* La información es uno de los recursos más importantes que tienen las empresas y muchas no le dan la debida importancia que merece, se realizan varias erogaciones en maquinaria, remodelaciones y en muchos otros conceptos, sin embargo, en muchos casos no tienen en cuenta lo importante que es asignar un presupuesto para el mantenimiento y protección de su información, de sus sistemas de información.
* Es de tal importancia que, para poder realizar algún proyecto, hay que realizar un análisis previo a la información para poder determinar factores muy específicos a la hora de la implementación.
* Es una excelente practica para poder tener claros todos los objetivos a lograr con la información recolectada.